

Minecraft 地圖創作

「皇道吉日」

研究者：馬育志
臺北市西湖國小資優班學生
通訊處：臺北市內湖區內湖路一段 39 號
電話：(02)2798-5381#165
電子郵件：raymondma33333@gmail.com
指導老師：邱鴻麟老師

壹、緒論

一、研究背景

現在的小學除了數學、自然、英文這些科目以外，【社會】也是一項相當重要的科目，但比起其它科目，喜歡社會科的人是少之又少，有些同學甚至還在社會課上寫作業、畫畫圖，我這次專題研究的目的就是為了讓大家重新喜歡上社會，這個看似無聊卻隱藏著重要的歷史價值的科目，所以，是時候換一種不一樣的方式來讓社會重新甦醒了，也就是利用幾乎全部小朋友都很喜愛的遊戲，再結合上令人相當頭疼的歷史，變成既好玩又可以學歷史小遊戲，之後再利用 minecraft，把我的遊戲構想做成一張地圖，讓有玩 minecraft 的玩家可以从網路上下載，並且遊玩。

二、研究動機

這次專題研究的主題我想了很久，因為我有非常多的選擇，我主要分成兩大類，第一類是從我的興趣出發，因為這樣我才有動力做下去，第二類是從我現有的資源出發，像是老師現在教到的，或是我現有的軟體。我不斷的思考，我到底要選什麼主題，每個主題都有各式各樣的好處與壞處，最後最後，我決定我要做關於 Minecraft 的地圖設計，因為平時我就非常喜歡玩 Minecraft，再加上我也有參加到 Minecraft 社，希望藉由這一次，能夠提升我的建築美學和想像力，以及讓我的指令技巧更加的熟練，讓我之後做的地圖品質越來越好，內容也越來越豐富。

三、研究目的

- (一) 製作台灣英勇抗日的故事的 Minecraft 冒險遊戲。
- (二) 設計模擬臺灣在日治時期慘痛的史實。
- (三) 分享並讓玩家下載設計之場景版遊戲。

貳、文獻探討

1. Minecraft 的誕生

Minecraft 是一款自由度很高沙盒遊戲，一開始是由瑞典設計師馬庫斯·阿列克謝·泊松單獨開發，隨後由 2009 年成立的瑞典公司 Mojang 開發並發行。玩家會在一個隨機生成的 3D 世界內進行遊戲。遊戲中有的特色包括探索世界、採集資源、合成物品及生存冒險等。遊戲有很多種的模式，在生存模式中玩家要維持生命、保持飢餓度並採集資源來打造自己理想中的世界；創造模式中玩家擁有無限的資源並可飛行；冒險模式中玩家可在其他玩家定製的地圖中遊玩；極限模式中玩家只有一次生命，死亡遊戲即結束.....。

2. 遊戲的玩法

「遊戲開始時，玩家會被放置在一個由程式生成的幾乎無限大的地圖上。世界分為許多的生態系。玩家可以找到各種地形，包括平原、高山、雪地、森林和海洋等。遊戲一天為現實世界的 20 分鐘，」(BY 維基百科)在的世界裡，玩家可能會遇到很多的不是玩家生物，向非敵對生物和敵對生物。乳牛、豬、雞等就是屬於非敵對生物，它們可以產生食物和製作材料。相反的，也會有敵對生物出現，如蜘蛛、骷髏、殭屍等。有些生物擁有特殊的能力，像是苦力帕，是一種會爆炸的生物，碰到玩家就會開始引爆；還有終界使者，是一種受傷就會瞬間移動並能拿起方塊(泥土)的生物，一旦遊戲準心對準頭部，終界使者就會攻擊玩家。

遊戲地圖是隨機生成的，因此要隨機生成兩幅完全相同的地圖是幾乎不可能的，除非手動輸入種子碼。地圖有高度的限制，但「遊戲允許水平面上生成一個無限大的地圖，除非達到極其遙遠的地方時，會運行到技術問題（邊境之地）。遊戲會將整個地圖分成許多 16*16 的區塊，遊戲只會載入或建立玩家附近的幾個區塊以防止記憶體被過分佔用。在電腦版本後 1.8 後，改由「邊界」在約三千萬格處出現，並阻擋玩家通過。」(BY 維基百科)

遊戲中可用「紅石」來構建複雜的機械裝置、電路系統。但是，遊戲的物理系統經常被批評不切實際。大多數固體方塊不會受到重力的影響。源頭方塊流出的水或岩漿可通過將固體塊放在其位置或用鐵桶盛起的方法將其移除。

3. 日治統治主義

「日本統治台灣之初就存在著殖民地統治策略的兩條路線之爭。第一條路

線就是後藤新平所代表的特別統治主義，但他同時也醉心於德國式科學殖民主義。後藤新平認為，從生物學的觀點，同化殖民地人民既不可能也不可行，因此主張效法英國殖民統治方式，將台灣等新附領土視為真正的殖民地，亦即分離於內地之外的帝國屬地，不適用內地法律，必須以獨立、特殊方式統治。後藤認為應當要先對台灣的舊有風俗進行調查，再針對問題提出應對政策，再這同時也確立了以漸進同化為主的統治方針。

相對於特別統治主義的殖民地路線，則是由原敬所代表的內地延長主義。受到法國殖民思想影響的原敬，相信人種文化與地域相近的台灣和朝鮮是有可能同化於日本的，因此主張將新附領土視為「雖與內地有稍許不同，但仍為內地之一部」，直接適用本國法律。」(BY 維基百科)

4.台灣民主國

臺灣民主國是 1895 年短暫存在於臺灣的共和制政權，亦稱為福爾摩沙共和國。中國清朝在甲午戰爭戰敗後，被迫於該年 4 月簽訂《馬關條約》將臺灣、澎湖與周邊島嶼割讓予日本，遭到臺灣住民強烈反對，臺灣部分仕紳因而鼓動前清臺灣巡撫唐景崧在該年 5 月 25 日宣布建國，並由唐景崧擔任首任大總統。然而在隨後因日方接收臺灣而起的乙未戰爭中，其中部分民兵首先叛變，臺北遭到佔領，唐景崧不久後便逃亡廈門，第一共和迅速瓦解。該年 6 月下旬，劉永福被選出任第二任大總統，以臺南為基地建立第二共和，並以大天后宮為總統府。但劉永福亦於該年 10 月 19 日西渡中國大陸，兩日後臺南遭日軍攻陷，臺灣民主國滅亡，歷時僅 150 天。儘管台日軍隊有數場激戰，日軍傷亡以病死者多。臺灣民主國是臺灣住民為了引起國際社會牽制日本統治而建立的，由年號定為「永清」便可看出其本質上奉清朝為宗主，並於獨立時闡明事成後（驅逐日本人）將回歸清朝統治。台湾民主国的合法性并没有得到任何国家承认，另有一種說法是：連清廷方面也不支持臺灣民主國，並曾跟唐景崧警告過他不要節外生枝。

參、研究方法

為了做出完整的地圖，我將研究方法分為幾個步驟：

- 探討日治時期的完整歷史
閱讀關於日治時期的書籍或相關的網路資料，並進行整理。
- 劇情及地圖流程發想

- 開始製作地圖

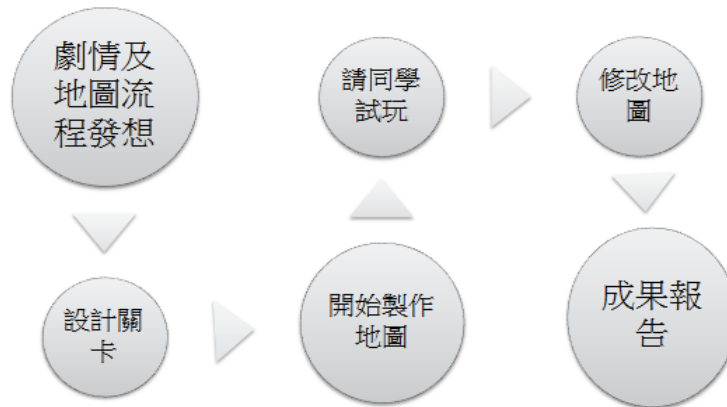
使用 minecraft 開始製作地圖

- 請同學試玩

請同學試玩後提出意見，並修改。

- 成果報告

研究方法



肆、研究成果

一、角色介紹

主角: 冒險家 HaHa87



個人資訊

性別:男 職業:冒險家 個性:冷靜 擅長:尋找世界各地的大秘寶 年齡:20 歲 生命:20 滴 擅長:近戰武器
弱點:無 生日:1987 年 8 月 7 日 初始裝備:皮革裝、桃木劍 技能:永生(永久回復效果)

劇情 1

你是一名正在尋找傳說中的大秘寶的探險家，HaHa87(是你的本名)，今日，你為了找尋關於秘寶重要的線索而來到台灣台北市的知名景點:北門，但途中突然昏倒，醒來之後發現自己在一個廢棄的三合院附近，旁邊還有 4 名陌生男子(就是遊戲中的商人)在遠遠的盯著自己看.....By HaHa87

劇情 2

[這...這是什麼?]為了逃離這個困境，也為了繼續尋找大秘寶，你開始搜索整個三合院附近，搜索著搜索著，就發現了一個正在發光的傳送裝置，當你正準備要跳進去的時候，你發現那四名男子開始把東西把放到一張布滿灰塵的桌子上，並開始向我比手畫腳，似乎在傳遞著什麼訊息.....，突然間!!其中一名男子突然把你推進傳送陣裡，傳送陣開始運作，有種噁心感突然湧上，並讓你又再度昏倒了.....By HaHa87

劇情 3

這次醒來的地方，是一座森林，原本寧靜，沒有任何聲音的森林，突然傳來一陣廝殺聲，你很好奇的走了過去，看到了一群原住民和日本警察在戰鬥，你嚇了一跳，才發現自己已經無意間捲入了霧社事件當中，正當你懷疑這一切的時候，一名日本警察揮舞著手中的武器，朝著你衝過來，[怎...怎麼辦!!!]不知所措的你瞬間癱軟在地上，眼看那名日本警察手中的武器馬上就要朝你揮過來，這時，拿著柴刀的原住民替你擋下那一刀，並將那名日本警察打倒在地，這時的你心想著:[上天這次的玩笑也開太大了吧!]之後你跟著那群原住民一起，殺進日軍指揮官的帳篷裡，將日軍指揮官給綁了起來.....By HaHa87

劇情 4

一夕之間，你又回到了那殘破不堪的三合院，但這次不一樣的是，你竟然可以聽得懂那 4 名陌生男子的話了!原來呀!他們是一群商人，桌上的東西是販賣的商品，而剛才他們說的話就是在推銷他們的產品，我仔細的算了算我的金幣，發現剛好可以購買一把鑽劍，才剛買下一把鑽劍就發現三合院裡的某個東西被開啟了，你仔細的找一找，發現是多了一個附魔台，你興奮的把鑽劍放了上去，卻發現不能啟動，疑似是缺少了什麼東西，後來去詢問了商人後才發現，好像是缺少了青金石.....By HaHa87

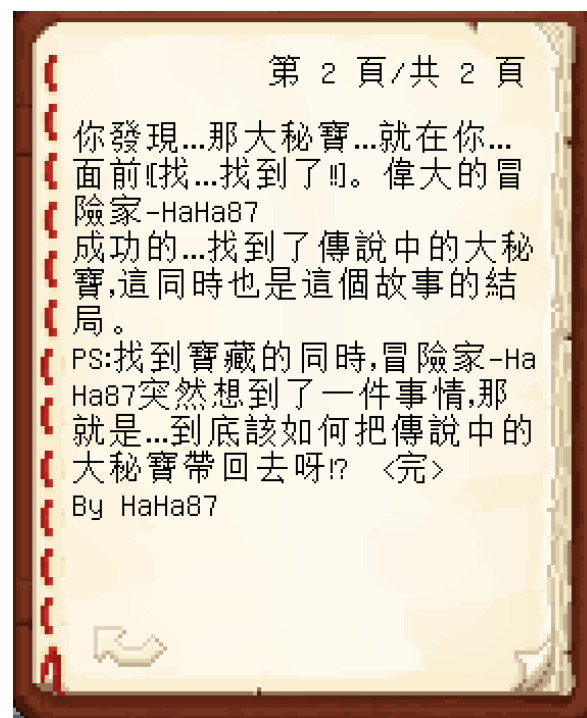
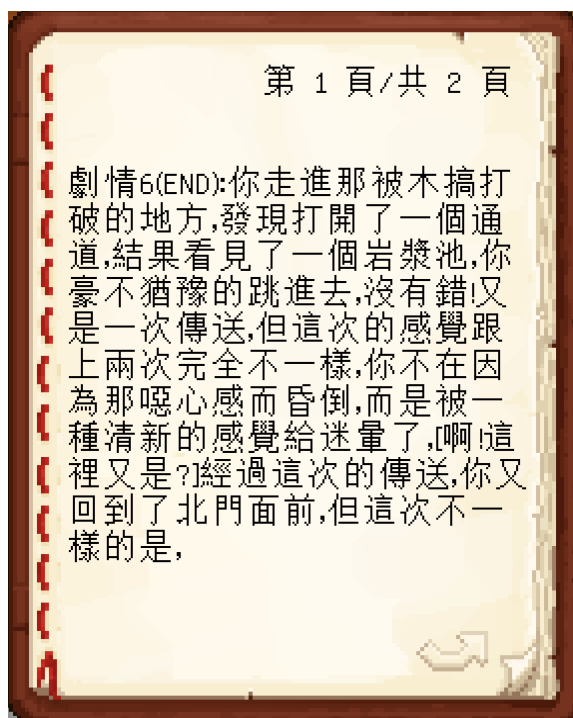
劇情 5

成功的將武器附魔了以後，你繼續參與各種抗日行動(關卡)，但是到第三關也就是最後一關的時候，你發現到了一個嚴重的問題，那就是傳送陣突然不發光了(表示關閉)而你的背包裡卻也突然出現的一把木槌，一般人對稿子的印象就是可以挖東西，當然你也不例外，可是這把稿子卻什麼也不能挖，正當你腦中充滿疑惑的時候，這把木槌竟然飛向三合院的某處，而且還發出了東西碎裂的聲響.....By HaHa87

劇情 6(END)

你走進那被木搞打破的地方，發現打開了一個通道，結果看見了一個岩漿池，你豪不猶豫的跳進去，沒有錯!又是一次傳送，但這次的感覺跟上兩次完全不一樣，你不在因為那噁心感而昏倒，而是被一種清新的感覺給迷暈了，[啊!這裡又是?]經過這次的傳送，你又回到了北門面前，但這次不一樣的是，你發現...那大秘寶...就在你...面前![找...找到了!]。偉大的冒險家-HaHa87 成功的.....找到了傳說中的大秘寶，這同時也是這個故事的結局。

PS：找到寶藏的同時，冒險家-HaHa87 突然想到了一件事情，那就是...到底該如何把傳說中的大秘寶帶回去呀!? <完> By HaHa87



二、關卡介紹

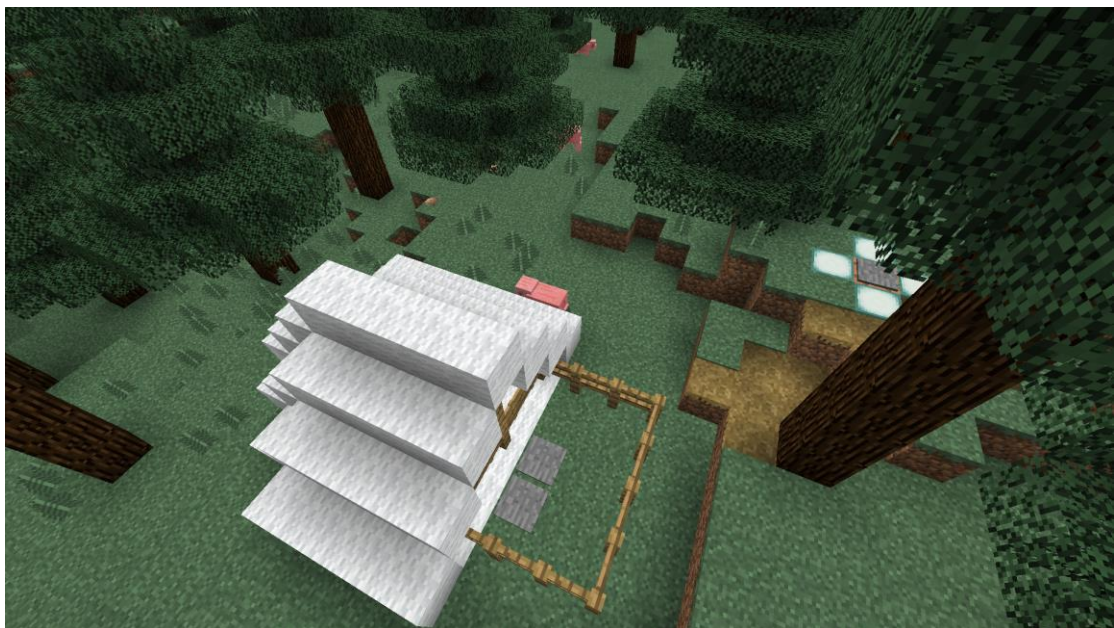
本張地圖會分成 4 個關卡，每一個關卡都會結合一個元素(像是跑酷)。

第一關 霧社事件 結合元素：戰鬥

內容:玩家須從起點想辦法跟著地上的路標，走到逃脫地點-帳篷，而中途會有許多怪物及陷阱等著玩家。

難度：困難

網址：<https://youtu.be/B8IDafqC2NA>



第二關 西來庵事件 結合元素：解謎

內容:玩家要在村莊中找到打火石(在鐵匠鋪的岩漿中)，並使用它來燒掉南庄派出所

難度：簡單

網址：<https://youtu.be/VAEeGUOMUPY>

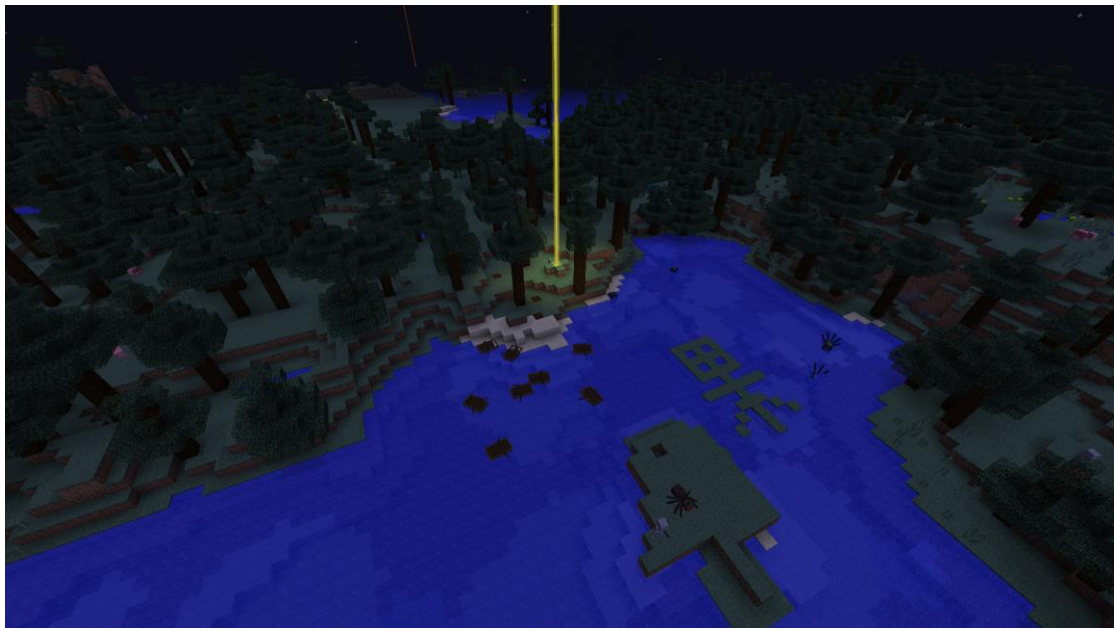


第三關 乙未戰爭 結合元素：戰鬥

內容:玩家須穿過殭屍群，採到壓力版觸發劇情，再跟著路標到達通關地點。

難度：中等

網址: : <https://youtu.be/DsNNMqFX9o8>



第四關

內容：玩家要避開怪物的攻擊，將按鈕放在金磚上即可通關。

難度：困難



特殊關卡 西門紅樓

內容：裡面分成兩個部分，一部分是跑酷，一部份是尋寶。

難度：跑酷:困難 尋寶:簡單

網址：<https://youtu.be/mRiMZge-oH0>





玩家基地 破舊的三合院

內容:這裡可供玩家進行交易、存放東西，各關的傳送陣也放置在此。



過關地點 北門

內容根據劇情的設定，玩家最後會在北門結束遊戲。



~~~成就~~~

- 1.不忘細節:拿到所有特殊武器(總共有 9 個)
- 2.玻璃萬歲:收集超過 2 組的玻璃片(不分顏色)
- 3.抗日英雄:殺死所有穿鑽石裝的殭屍(包括日軍指揮官)
- 4.走為上策:沒有殺死任何一隻穿鑽石裝的殭屍
- 5.天下無雙:有全套鑽石裝備(包括斧頭、劍)以及一個不死圖騰
- 6.萬夫莫敵:闖關過程中，沒有任何一次死亡(任何情況都算)
- 7.皇道吉日:破完所有關卡
- 8.吃貨認證:吃掉半組麵包
- 9.業餘漁夫:釣到三隻河豚
- 10.跑酷大師:完成跑酷(in 西門紅樓)

隱藏成就:找到所有彩蛋(5 個)

規則說明：1.冒險模式、2.視野調成[ 8]、3.請勿破壞地圖

地圖網址：

[https://drive.google.com/file/d/1CmpzKI9X2bmJ7XD7Q3MmuYNBt0ZDdz\\_W/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1CmpzKI9X2bmJ7XD7Q3MmuYNBt0ZDdz_W/view?usp=sharing)



## 伍、參考資料

- 1.台灣日治時期 2017/11/5  
<https://zh.wikipedia.org/wiki/台灣日治時期>
- 2.當個創世神 minecraft 2017/12/3  
<https://zh.wikipedia.org/zh-tw/%E6%88%91%E7%9A%84%E4%B8%96%E7%95%8C>  
<https://minecraft-zh.gamepedia.com/index.php?titl>  
<https://minecraft-zh.gamepedia.com/index.php?title=命令&variant=zh-tw>
- 3.乙未戰爭 2018/1/8  
<https://zh.wikipedia.org/wiki/乙未戰爭>  
<http://12112021.pixnet.net/blog/post/164605740-臺灣史上最慘烈保衛家園抗日戰役「乙未抗日>
- 4.西來庵事件 2018/1/20  
<https://zh.wikipedia.org/wiki/西來庵事件>  
<https://www.thenewslens.com/article/18226>  
<http://dr590921.pixnet.net/blog/post/39309221-最慘烈的抗日暴動-1915-西來庵事件又稱噍吧嘰>
- 5.台灣民主國 2018/2/8  
<https://zh.wikipedia.org/wiki/臺灣民主國>
- 6.霧社事件 2018/2/813  
<https://zh.wikipedia.org/wiki/霧社事件>  
<https://www.epochweekly.com/b5/453/15747.htm>
- 7.馬關條約 2018/3/19  
<https://zh.wikipedia.org/wiki/马关条约>

# 陸、研究日誌

主題

2017/10/3

這次專題研究的主題我想了很久，因為我有非常多的選擇，我主要分成兩大類，第一類是從我的興趣出發，因為這樣我才有動力做下去，第二類是從我現有的資源出發，像是老師現在教到的，或是我現有的軟體。

我不斷的思考，我到底要選什麼主題，每個主題都有各式各樣的好處與壞處，最後最後，我總算決定好了，我要做關於 Minecraft 的地圖設計，因為平時我就非常喜歡玩 Minecraft，再加上我也有參加到 Minecraft 社，希望藉由這一次，能夠提升我的建築美學和想像力。

**MINECRAFT 地圖**

2017/10/10

我這次的專題研究做的是 Minecraft 的冒險地圖，我的研究目的是做出一個與歷史事件結合的冒險地圖，我的研究動機是:現在的學生大部分都覺得”歷史”是一項很無聊的科目，因此，我想藉由 Minecraft 這個遊戲來幫助大家加深印象，而玩家在遊玩的過程，也可以充分的了解當時的情況、主角的心情以及主角的情況。

**結合歷史**

2017/10/17

最近我看了很多部關於歷史的電影，這讓我的主題有了很多方向，於是我決定先縮小範圍，把範圍定在台灣，因為台灣的歷史對於我們來說其實是很重要的，但卻沒有像外國的歷史一樣，受到重視，所以我想藉由這次的機會，讓台灣人更了解自己國家的歷史。

**關於合作**

2017/10/29

我發現我的主題跟黃奕翔非常像，都是做地圖，所以就出現了一種可能，就是合作，但合作會產生幾個問題，像是兩者的想法可能互相衝突，所以我暫時不考慮合作。

**劇情**

2017/11/7

劇情:你是一名正在尋找傳說中的大秘寶的探險家，HaHa87(是你的本名)，今日，妳為了找尋關於秘寶重要的線索而來到台灣台北市的知名景點:北門，但途中突然昏倒，醒來之後發現自己在一個廢棄的三合院附近，旁邊還有 4 名陌生男子在遠遠的盯著自己看.....

## **MINECRAFT 指令**

2017/11/15

在星期五的時候，我找到了一些網站，這些網站裡面有相當豐富的指令介紹，這些指令可以幫助我在做地圖的時候更方便、更輕鬆。

## **成就設置**

2017/11/24

有在玩 Minecraft 地圖的玩家都會知道，除了完成地圖以外，第二件要完成的事情就是解鎖所有的成就，而成就有分好幾種，甚至你拿到的每一件都有可能是成就!還有些成就是你完成了什麼比較難的動作、挑戰等.....，只要有了成就這個特殊的挑戰，地圖就會變得有趣許多。

## **進度**

2017/12/2

經過了一段時間後，我總算很努力的把報告打完了，雖說是打完了，但我還是不能鬆懈，因為說不定黃奕翔的進度已經超越我了，所以我得繼續努力的趕工了。

## **審查時間的延誤**

2017/12/9

經過了一次次的拖延，我始終還沒報告到，而且黃奕翔竟然比我先報告!只希望下一次報告我能夠再次把我的優勢給抓回來。

## **時間緊湊**

2017/12/15

這學期能做專題研究的時間非常的緊湊，因為 4 月 30 號就要截止了，也就是說，離截止的時間還有 1 個半月，但是!好消息是我的地圖已經完成了 3 分之 1 了，所以希望可以如預期的時間完成。

## **努力**

2017/12/21

我這禮拜的進度:把關卡一的內容全面完成，再把第二關的劇情發想及一半以上完成，然後順便將報告上的關卡簡介完成。

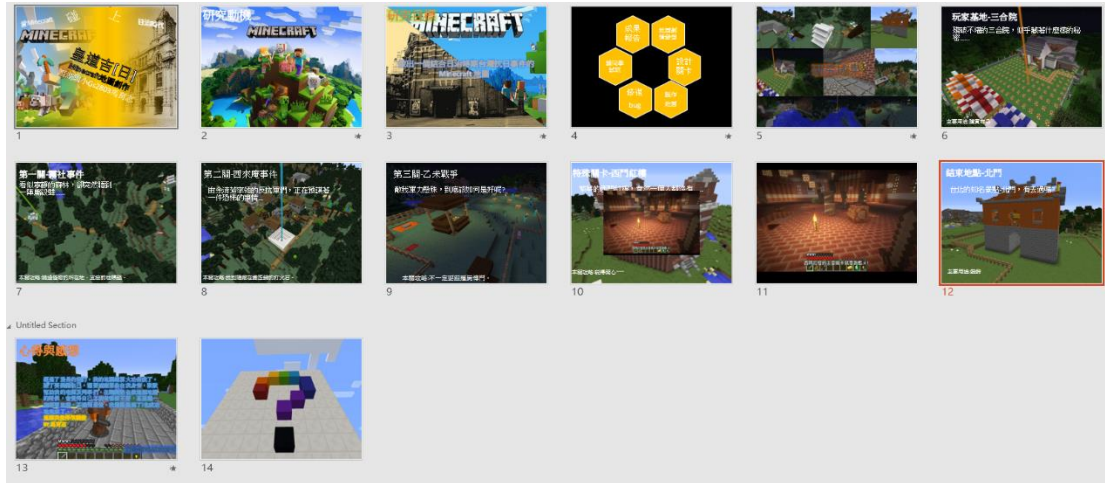
祝我好運吧!

## **地圖要完成了**

2017/12/30

黃天不負苦心人，經過了幾次的努力以後，我的地圖總算快要完成了，接下來要做的，就是把我的劇情給補上，雖然說快要完成了，不過有不知道黃奕翔的進度到哪了，總之總之，希望是超過他啦!!!

緊張緊張，刺激刺激的雙湖發表總算到來了!!每天熬到十二點的努力總算獲得了回報，不過換我發表的時候，我的腳卻開始~~抖~~了起來(OMG)，好不容易漫漫的不抖了，我卻一直念錯字，真是尷尬到了極點，不過這也讓觀眾們印象深刻呢(往好處想)！



書面報告

眼下最麻煩的事情，就剩下專題研究的書面報告了，不過雖然麻煩，但我的頁數也已經達到了 13 頁呢!所以說，現在其實也不用什麼好擔心的，只是還是要趕快打一打比較好(總編在催了)。

