

雙語 STEAM 體驗夏令營簡章

一、活動名稱：雙語 STEAM 體驗夏令營

二、招收對象：台北市西湖國小資優班四至六年級學生(10 名以內)由西小資優班老師協助招生，人數若超過，將會進行篩選。

三、活動日期：2020.8.25 – 2020.8.28 每日上午 8:30 至下午 4:00

四、活動場地：台北市西湖國小資優班教室

五、活動講師：翁稟超(西湖國小資優班第 25 屆，在資優班六年級的專題研究自己設計了一台巡邏機器人；復興高中國際班二年級學生、程式設計社社長、GEPT 全民英檢高級合格、Skyrock 英語程式設計教育公司實習生)

六、活動宗旨

在資訊與科技爆炸的二十一世紀，世界各大學府與職場愈發重視科學、科技、工程、藝術，與數學（英文縮寫成 STEAM）方面的技能。能夠將跨領域的知識與能力融會貫通，儼然已成為在新世代成長茁壯的基本條件。不僅如此，在社會逐漸全球化的今日，孩子若能在具備以上素養的同時熟悉二種以上的語言，將會為自己開啟無窮無盡的機遇之門，更會在未來學業之路以及職場上取得不可逾越的優勢。本營隊，旨在培養孩子上述的綜合能力。透過英語的教學環境與以 STEAM 為主軸的教材，我們希望能夠訓練孩子的邏輯思考、創造力、英語聽讀等等重點技能，同時也希望孩子享受 DIY 動手做的過程，甚至因而對程式設計或電子工程產生進一步的興趣。

七、活動內容

雙語 STEAM 教育體驗營隊提供學員個人化的電子工程及程式設計相關課程，全程將以英文為主、中文為輔的模式授課。課程將以手作能力、簡易電路的組合，與撰寫基本程式的能力為主軸；每位孩子將收到自己的一套特殊教材，其中包含引導孩子完成 10 個手作項目的英文說明書（說明書中包括製作指示、科學原理解釋、繪製設計圖的空間，與簡單的數據蒐集小實驗）及所有材料，與由 BBC 英國廣播公司設計用於英國電腦教育的 Micro Bit 電路板。

在四天期間，學員將會在老師的指導下完成教材中的手作項目、在安全受監督的狀況下組裝基本的電路、以 Python 語言（年齡較幼者亦可選擇使用積木式程式模件）撰寫基礎程式，並在全英語的學習環境中陶醉於創造的樂趣中。

八、活動器材

- 1.營隊學員自備：筆記型電腦、環保餐具、筆記本、水壺、文具
- 2.所有手作材料由營隊方提供。

九、活動費用：500 元(活動期間保險、雜支)

二〇二〇年雙語 STEAM 體驗夏令營活動報名表

學生姓名		年 級	年 班	性 別	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
家長姓名		訂餐需求	<input type="checkbox"/> 葷 <input type="checkbox"/> 素 <input type="checkbox"/> 其他：		
家長緊急 連絡電話	(○) (手機)	生 日	民 國 年 月 日		
		學生身分證字號 (保險用)			

1. 報名表及問卷請於 2020 年 7 月 14 日前送至西湖國小資優班，或以 E-mail 報名：
skypan@hhups.tp.edu.tw (請確認老師有沒有回覆，確認收到報名電子檔)
 2. 錄取名單將於 2020 年 7 月 17 前公告於資優班部落格 <http://grc.hhups.tp.edu.tw/grc/>
 3. 參加費用請於活動第一天報到時繳交。
 4. 聯絡電話：(02)27971267 轉 165
 5. 未獲錄取之同學，本報名表將銷毀，以維護個人資訊安全。
-

西湖國小雙語 STEAM 體驗夏令營問卷(可以自行加頁)

GS :

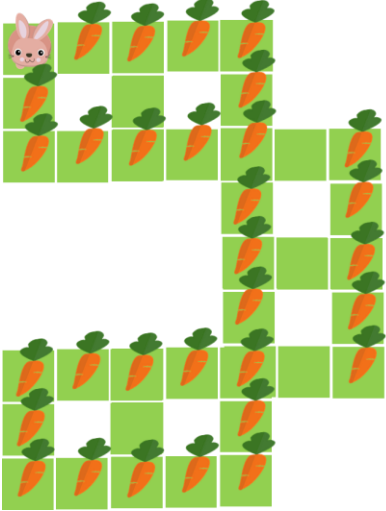



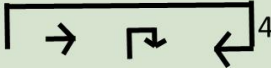
姓名 :

1. 在進入營隊活動前老師想先了解你的動機與背景，請依照下列問題，將你的想法認真的寫出來。老師將會依據你回答的認真程度，決定錄取與否。請說明你為什麼想要參加 雙語 STEAM 體驗夏令營？

2. 請說明自己在程式、創客手作或 STEAM 的相關學習經驗。

3. 請說明自己在程式、創客手作或 STEAM 的創作心得。

4.請畫出自己認為最佳的路徑在下面框框中，讓兔子吃到最多的紅蘿蔔，表示方法可自創(可參考 Google Doodle) · 參考連結：<https://www.google.com/logos/2017/logo17/logo17.html?hl=zh-TW>

題目	表示法參考
	<p>程式積木 </p> <p>畫法 </p> <p>程式積木 </p> <p>畫法 </p>

解法請畫在下方，可以畫出多種解法